



Projekt współfinansuje m.st. Warszawa



MISTRZOSTWA WARSZAWY W ŚLALOMIE RÓWNOLEGLYM (PGS)

REGULAMIN GS RÓWNOLEGLY

I. Postanowienia ogólne

- A. Organizatorem zawodów są: Aktywna Warszawa, Warszawski Klub Narciarski, Race Strefa, KS RASC, KS Sporteum, KS Potwory.
- B. Zawody przeprowadzone będą w ramach konkurencji PGS (równoległy slalom gigant) w ramach zasad niniejszego Regulaminu, regulaminu Warszawskiej Ligi Narciarskiej 2023 (WLN) oraz obowiązującego NRS (Narciarski Regulamin Sportowy) w podziale na przyjęte dla WLN grupy.
- C. Wszystkie decyzje dotyczące przebiegu zawodów oraz uznania wyników pozostają w dyspozycji Komisji Sędziowskiej w składzie:
 - a. Sędzia Główny : Cezary Szeszko
 - b. Sędzia startu : Max Szeszko
 - c. Sędzia mety : Jan Sosnowski
 - d. Sędzia obserwator : Marek Stachowski.
- D. Decyzje Komisji Sędziowskiej zapadają zwykłą większością głosów. Głos decydujący należy do Sędziego Głównego.
- E. Komisja Sędziowska posiada kompetencje oraz prawo do interpretacji Regulaminu w zakresie pozwalającym na sprawiedliwe przeprowadzenie zawodów.

II. Udział w zawodach

- A. Do udziału w zawodach dopuszczeni są wszyscy zawodnicy uczestniczący w rozgrywkach WLN w sezonie 2023, w ramach ustalonych grup z zastrzeżeniem :
 - a. Dla grup, w których sklasyfikowano więcej niż 8 zawodników prawo startu przysługuje zawodnikom z miejsc 1-8 wg rankingu WLN na dzień zawodów,
 - b. Dla grup, w których sklasyfikowano więcej niż 4 ale mniej niż 8 zawodników, prawo startu przysługuje zawodnikom z miejsc 1-4 wg rankingu WLN na dzień zawodów,
 - c. Dla grup, w których sklasyfikowano więcej niż 2 ale mniej niż 4 zawodników, prawo startu przysługuje zawodnikom z miejsc 1-2 wg rankingu WLN na dzień zawodów,
 - d. Dla grup, w których sklasyfikowano 2 zawodników, prawo startu przysługuje obojgu zawodnikom wg rankingu WLN na dzień zawodów,
 - e. Dla grup, w których sklasyfikowano jednego zawodnika, konkurencja nie zostanie rozegrana.

OFICJALNI PARTNERZY WKN:





Projekt współfinansuje m.st. Warszawa



- B. Ranking upoważniający do kwalifikacji zostanie podany do wiadomości przez Organizatora w sposób zwyczajowo przyjęty do dnia 18.11.2023, godzina 20:00.

III. Zasady rozgrywania konkurencji

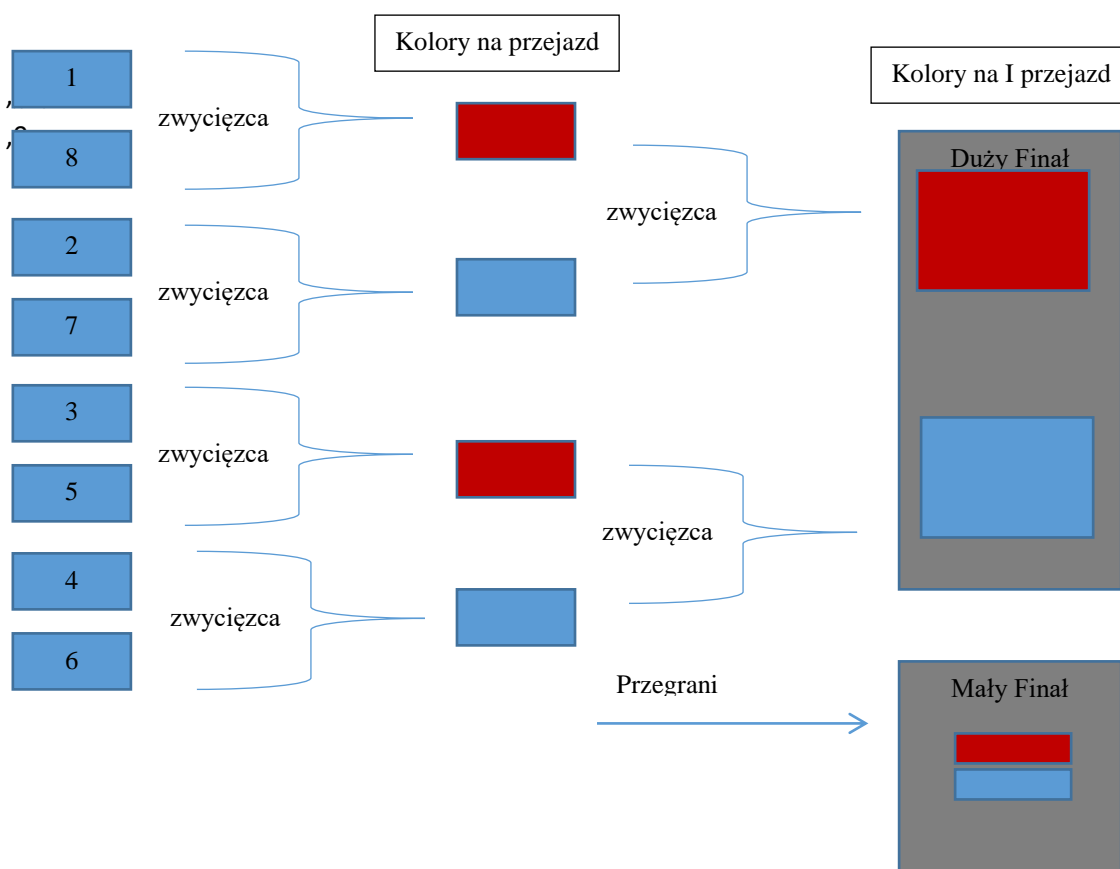
- A. Zawody rozgrywane są na dwóch równoległych ustawieniach Slalomu Giganta (PGS), płachty czerwone oraz płachty niebieskie.
- B. Zawody rozgrywane są w trybie pucharowym w podziale na :
- Ćwierćfinał dla grupy 8 zawodników – jeden przejazd, decyduje lepszy czas przejazdu, wygrany przechodzi do Półfinału,
 - Półfinał dla grupy 4 zawodników – jeden przejazd, decyduje lepszy czas przejazdu wygrany przechodzi do „Dużego” finału , przegrany do, „Małego” finału,
 - Mały finał – rywalizacja o miejsca 3-4, dwa przejazdy ze zmianą toru, wynik określony na podstawie mniejszej sumy czasów,
 - Duży finał – rywalizacja o miejsca 1-2, dwa przejazdy ze zmianą toru, wynik określony na podstawie mniejszej sumy czasów,
 - W przypadku półfinału i ćwierćfinału o wyborze trasy (czerwona/niebieska) decyduje Zawodnik z większą ilością punktów w klasyfikacji WLN. W przypadku równej ilości punktów decyduje losowanie przeprowadzone przez Sędziego Startera w sposób zwyczajowo przyjęty. W przypadku „Dużego” i „Małego” finału układ startu wynika z drabinki startowej lub losowania (dla sytuacji, w której jest 2 zawodników w grupie dopuszczonych do startu),
 - W przypadku, gdy oboje z zawodników nie ukończą przejazdu dla rundy półfinałowej lub ćwierćfinałowej, zwycięzcą jest zawodnik, który przejechał prawidłowo dłuższy dystans.
 - W przypadku pierwszego przejazdu „Małego” lub „Dużego” Finału, jeżeli jeden z zawodników uzyska wynik DNF („did not finished” – nie ukończył) lub DSQ („disqualified” – zdyskwalifikowany) czas zostanie określony na czas zwycięzcy plus 3 sekundy.
 - W przypadku, gdy w pierwszym przejeździe „Małego” lub „Dużego” finału oboje z zawodników nie ukończą przejazdu, zwycięzcą jest zawodnik, który błąd popełnił na dalszym odcinku trasy. Do czasu zawodnika, który przegrał w drugim biegu dodane są 3 sekundy.
 - W przypadku, gdy w drugim przejeździe „Małego” lub „Dużego” finału oboje zawodników nie ukończą przejazdu, zwycięzcą jest zawodnik, który błąd popełnił na dalszym odcinku trasy .
 - Potwierdzone przez Komisję Sędziowską przeszkadzanie oponentowi przez zawodnika w przejeździe ćwierćfinału oraz półfinału jest równoważne z DSQ dla zawodnika przeszkadzającego. Dla „Małego” i „Dużego” finału w pierwszym przejeździe jury może orzec: DSQ lub 3 sekundy kary dla zawodnika przeszkadzającego, bądź powtórzenie biegu, a w przypadku przeszkodzenia w drugim przejeździe finałów, DSQ dla zawodnika przeszkadzającego.

OFICJALNI PARTNERZY WKN:





IV. Drabinka startowa



- Dla grup złożonych z 4 zawodników, obowiązuje rozstawienie 1-4/2-3.
- W przypadku grupy złożonej z dwóch zawodników, rozgrywany jest bezpośrednio „Duży finał”.
- Organizator, wiedząc o planowanej nieobecności zawodników klasyfikowanych w ramach WLN na miejscach 1-8, może pozwolić za zgodą Komisji Sędziowskiej na start zawodników z dalszych miejsc rankingu WLN z zachowaniem priorytetu miejsca, informując o tym w sposób zwyczajowo przyjęty.
- Zawodnik, który startuje sam (tj. nie jest rozstawiony w parze z oponentem lub oponent ma status DNS) posiadając wolne prawo startu, ma obowiązek zgłosić się na starcie oraz prawidłowo wystartować bez konieczności ukończenia przejazdu.

OFICJALNI PARTNERZY WKN:





Projekt współfinansuje m.st. Warszawa



V. Procedura startu

- a. Zawodnicy są zobowiązani do pozostawania w dyspozycji Sędziego Startera zgodnie z harmonogramem rozgrywania zawodów .
- b. Komenda startowa – zawodnicy startują równocześnie na komendę Sędziego Startera zgłaszając wcześniej gotowość do startu wg schematu :
 - Sędzia startu : „Czerwony gotowy?”
 - Zawodnik na torze czerwonym : „Gotowy”
 - Sędzia startu : „Niebieski gotowy?”
 - Zawodnik na torze niebieskim : „Gotowy”
 - Sędzia startu: „3 ...2 ...1... START” (lub sygnał dźwiękowy).
- c. Brak obecności zawodnika na starcie skutkuje wynikiem DNS .
- d. W przypadku uporczywego i bezzasadnego przeszkadzania przez zawodnika w realizacji procedury startowej Sędzia startu określa wynik techniczny na DSQ, przy czym drugi zawodnik ma obowiązek prawidłowo wystartować bez obowiązku ukończenia przejazdu po trasie slalomu.

VI. Procedura protestu

-

- a. Protest może być składany przez Trenera/Kierownika drużyny/Zawodnika niezrzeszonego.
- b. Protest przeciwko ustawieniu trasy może być złożony do momentu zakończenia wskazanego przez Organizatora czasu oglądania trasy.
- c. Protest przeciwko oponentowi może być zgłoszony :
 1. Do Sędziego startu - przed rozpoczęciem przejazdu,
 2. Do Sędziego mety - bezpośrednio i niezwłocznie po ukończeniu przejazdu, niezależnie od wyniku,
- d. Protest przeciwko ustalonym końcowym wynikom rywalizacji powinien zostać zgłoszony w przeciągu 15 minut od czasu ich publikacji przez Organizatora w sposób zwyczajowo przyjęty.
- e. Zgłoszony protest nie może naruszać ciągłości przebiegu zawodów i powinien być składany niezwłocznie.
- f. Komisja Sędziowska posiada prawo odmowy rozpatrywania bezzasadnych protestów.

OFICJALNI PARTNERZY WKN:

